

CASINO NEWSLETTER

AUSGABE
NR.1

THE VET-IFICATION OF ONLINE GAMING THROUGH INNOVATIVE CHALLENGE BASED LEARNING

WILLKOMMEN BEIM CASINO-PROJEKT! ÜBER: DIE GAMIFICATION VON VET

Wer sagt, dass Lernen langweilig sein muss? Das CASINO-Projekt schlägt einen **herausforderungsbasierten Lernansatz** vor, der unter Berücksichtigung der NEET-Zielgruppe entwickelt werden soll.

Dieser innovative Ansatz sollte die NEETs ermutigen, sich am Lernprozess zu beteiligen und sich motiviert fühlen, einige Kernkompetenzen zu erwerben und zu entwickeln, die für ihre Integration in das Bildungssystem und/oder in die Arbeitswelt erforderlich sind.

Während des Projektlebenszyklus werden bis zu **192 digitale Breakout-Herausforderungen** erstellt, von denen 24 in jeder Partnersprache entwickelt werden, von der Einsteiger- bis zur Expertenebene. Sie werden in einer für Smartphones und Tablets optimierten Online-Plattform frei zugänglich sein.

KICK-OFF MEETING

Das erste Treffen hat bereits stattgefunden. Die Partner kamen online zusammen, um Aktivitäten zu planen und die Projektumsetzung zu diskutieren.

Demnächst mehr, also bleiben Sie dran!



PARTNER

AGFE

Frankreich
www.agfe95.eu

INFODEF

Spanien
www.infodef.es

FIP

Irland
www.futureinperspective.com

CARDET

Zypern
www.cardet.org

FHB

Deutschland
www.skillselevationfhb.com

RIGHTCHALLENGE

Portugal
www.rightchallenge.org

CALLIDUS

Kroatien
www.ustanovacallidus.hr

SIC

Litauen
www.socin.lt

PROJEKTERGEBNISSE



Kompendium der digitalen Breakout-Herausforderungen



In-service Ausbildung für VET tutoren



CASINO MOOC



@casinoproject



"Die Unterstützung der Europäischen Kommission für die Erstellung dieser Veröffentlichung stellt keine Billigung des Inhalts dar, welcher nur die Ansichten der Verfasser wiedergibt, und die Kommission kann nicht für eine etwaige Verwendung der darin enthaltenen Informationen haftbar gemacht werden."

Projektnummer: 2020-1-FR01-KA226-VET-094951



Kofinanziert durch das Programm Erasmus+ der Europäischen Union