

CASINO NEWSLETTER

EDIÇÃO
3

THE VET-IFICATION OF ONLINE GAMING THROUGH INNOVATIVE CHALLENGE BASED LEARNING

CASINO: A EFETIVAÇÃO DOS JOGOS ONLINE ATRAVÉS DA APRENDIZAGEM BASEADA EM DESAFIOS

O projeto CASINO propõe uma nova abordagem à aprendizagem, através da utilização de jogos online inovadores (breakouts digitais) para adquirir e desenvolver novas competências.

O CASINO espera envolver aqueles que se afastaram da educação e do mercado de trabalho e motivá-los a serem ativos.

No atual mercado de trabalho competitivo é mais importante do que nunca desenvolver competências que possam ser úteis em qualquer área profissional.

O CASINO oferece recursos tanto para os jovens adultos como para formadores do ensino profissional que procuram aumentar as suas competências técnicas e pedagógicas.

SIGA O PROJETO CASINO

Para se manter a par do projeto, visite o site oficial do CASINO e a página do Facebook.

 www.casino-project.eu

 @casinoproject

BREAKOUTS DIGITAIS E MOOC

Em breve, os breakouts digitais do CASINO estarão prontos para serem utilizados. Quer queira melhorar as suas capacidades, usá-los com os seus alunos, ou simplesmente divertir-se a resolver os desafios, pode aceder ao MOOC do CASINO e encontrar 192 breakouts digitais em inglês e 24 em francês, alemão, croata, espanhol, grego, português e lituano. Enquanto joga estes jogos online, pode desenvolver competências, como por exemplo:



Literacia e alfabetização através da compreensão de texto



Raciocínio e compreensão numérica através de computação matemática



Pensamento crítico e criativo através da resolução de problemas



Espírito de iniciativa através do pensamento lógico e espacial



Aprender a aprender através da retenção de informação e do desenvolvimento da memória



Competência digital e tecnológica através de exercícios básicos de programação



Cofinanciado pelo Programa Erasmus+ da União Europeia

O apoio da Comissão Europeia à produção desta publicação não constitui um aval do seu conteúdo, que reflete unicamente o ponto de vista dos autores, e a Comissão não pode ser considerada responsável por eventuais utilizações que possam ser feitas com as informações nela contidas."

Número do projeto: 2020-1-FR01-KA226-VET-094951