

CASINO

THE VET-IFICATION OF ONLINE GAMING THROUGH INNOVATIVE CHALLENGE BASED LEARNING

BOLETÍN DE NOTICIAS 5

EL PROYECTO LLEGA A SU FIN

El proyecto CASINO, la profesionalización de los juegos en línea a través de un aprendizaje innovador basado en retos, ha propuesto un enfoque innovador cuyo objetivo era implicar al grupo destinatario de los ninis en la educación y el mercado laboral mediante el uso de herramientas digitales como medio para aumentar sus habilidades de alfabetización, razonamiento y comprensión numéricos, pensamiento crítico y creativo, sentido de la iniciativa, aprender a aprender y competencia digital basada en la tecnología.

Durante dos años, los socios del proyecto han trabajado en el desarrollo de estos recursos: un programa de formación para educadores que deseen aumentar sus habilidades y conocimientos para enseñar en línea, y en una plataforma en línea que convierte todos estos materiales en accesibles para toda la comunidad.

¡GRACIAS!

Queremos dar las gracias a todos los socios por el trabajo desarrollado y por su trabajo en equipo, así como a todas las partes interesadas que han apoyado el proyecto y han contribuido a aumentar la calidad y visibilidad de CASINO.

AGFE 
www.agfe95.eu

INFODEF 
www.infodef.es

FIP 
www.futureinperspective.com

CARDET 
www.cardet.org

FHB 
www.skillsellevationfhb.com

RIGHTCHALLENGE 
www.rightchallenge.org

CALLIDUS 
www.ustanovacallidus.hr

SIC 
www.socin.lt

EVENTOS

Durante los últimos meses, los socios de CASINO han organizado diversos actos en todos los países participantes.

- Pruebas piloto

Estos actos se organizaron para poner a prueba los materiales de CASINO, detectar posibles problemas técnicos y evaluar su rendimiento entre los miembros del grupo destinatario.

- Centros de juego emergentes

En los Pop-up Gaming Hubs, los socios presentaron el proyecto y los resultados a los miembros de los grupos destinatarios, las partes interesadas y la comunidad en general.

RESULTADOS DEL PROYECTO

 www.casinoprojectmoooc.eu

A través del MOOC de CASINO, podrá acceder gratuitamente a los resultados del proyecto. Aquí podrá encontrar:

- Un compendio de retos digitales

Si quieres aprender más y aumentar tu atractivo laboral, prueba estos juegos de aprendizaje

- Un programa de formación para educadores de EFP

Un programa de formación para educadores de EFP. Si es usted un profesional de la educación, puede seguir nuestro curso sobre aprendizaje en línea. Podrá aprender sobre herramientas de enseñanza en línea, cómo crear recursos para el aprendizaje en línea y cómo utilizar los retos digitales con sus alumnos.

SÍGUENOS

 www.casino-project.eu

 [@casinoproject](https://www.facebook.com/casinoproject)

AGFE **CALLIDUS**
INSTITUTE FOR ADULT EDUCATION

CARDET
CENTRE FOR THE ADVANCEMENT OF RESEARCH & DEVELOPMENT IN EDUCATIONAL TECHNOLOGY

SIC Socialinių inovacijų centras

Info-def INSTITUTO PARA EL FOMENTO DEL DESARROLLO DE LA FORMACIÓN

FHB

RightChallenge

fip Future in Perspective

 Cofinanciado por el programa Erasmus+ de la Unión Europea

El apoyo de la Comisión Europea para la producción de esta publicación no constituye una aprobación del contenido, el cual refleja únicamente las opiniones de los autores, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en la misma."

Proyecto número 2020-1-FR01-KA226-VET-094951