

CASINO NEWSLETTER

EDIÇÃO
5

THE VET-IFICATION OF ONLINE GAMING THROUGH INNOVATIVE CHALLENGE BASED LEARNING

O PROJETO CHEGA AO FIM

O projeto CASINO propôs uma abordagem inovadora que visava envolver os jovens nem-nem na educação e no mercado de trabalho, utilizando breakouts digitais como meio de aumentar as suas competências em literacia e alfabetização, raciocínio numérico e compreensão, pensamento crítico e criativo, sentido de iniciativa, aprender a aprender e competência digital e tecnológica.

Durante dois anos, a parceria trabalhou no desenvolvimento destes recursos, de um programa de formação para educadores que desejam aumentar as suas competências e conhecimentos para ensinar online e numa plataforma online que torna estes materiais acessíveis a toda a comunidade.

AGRADECIMENTOS

Gostaríamos de agradecer a todos os parceiros pelo trabalho que desenvolveram e pelo seu trabalho de equipa e a todos os intervenientes que apoiaram o projeto e ajudaram a aumentar a qualidade e a visibilidade do CASINO.

AGFE 
www.agfe95.eu

INFODEF 
www.infodef.es

FIP 
www.futureinperspective.com

CARDET 
www.cardet.org

FHB 
www.skillsellevationfhb.com

RIGHTCHALLENGE 
www.rightchallenge.org

CALLIDUS 
www.ustanovacallidus.hr

SIC 
www.socin.lt

EVENTOS

Durante os últimos meses, os parceiros do CASINO têm organizado vários eventos em todos os países envolvidos.

- Eventos de pilotagem

Estes eventos foram feitos para testar os materiais CASINO, encontrar quaisquer questões técnicas e avaliar o seu desempenho com os membros do grupo-alvo.

- Pop-up Gaming Hubs

Nos Pop-up Gaming Hubs, os parceiros apresentaram o projeto e os resultados aos membros do grupo-alvo, às partes interessadas e à comunidade em geral.

RESULTADOS DO PROJETO

 www.casinoprojectmooc.eu

Através do MOOC do CASINO, pode ter acesso livre aos resultados do projeto. Aqui, poderá encontrar:

- Um compêndio de breakout digitais

Se estás à procura de aprender mais e aumentar a tua atratividade no mercado de trabalho, experimenta estes jogos de aprendizagem

- Um programa de formação para educadores do EFP

Se é um profissional da educação, pode fazer a nossa formação sobre aprendizagem online. Aprenderá sobre temas como: ferramentas de ensino online, como criar recursos para a aprendizagem online e como usar breakouts digitais com os seus alunos.

SIGA-NOS

 www.casino-project.eu

 [@casinoproject](https://www.facebook.com/casinoproject)

AGFE **CALLIDUS**
INSTITUTE FOR ADULT EDUCATION

CARDET
CENTRE FOR THE ADVANCEMENT OF RESEARCH
& DEVELOPMENT IN EDUCATIONAL TECHNOLOGY

SIC Socialinių
inovacijų
centras

Info-def INSTITUTO PARA
DE FORMACIÓN DEL
COMERCIO Y LA FORMACIÓN

FHB

RightChallenge

fip Future In
Perspective



Cofinanciado pelo
Programa Erasmus+
da União Europeia

O apoio da Comissão Europeia à produção desta publicação não constitui um aval do seu conteúdo, que reflete unicamente o ponto de vista dos autores, e a Comissão não pode ser considerada responsável por eventuais utilizações que possam ser feitas com as informações nela contidas."

Número do projeto: 2020-1-FR01-KA226-VET-094951