

CASINO NAUJIENLAIŠKIS

NR.1

THE VET-IFICATION OF ONLINE GAMING THROUGH INNOVATIVE CHALLENGE BASED LEARNING

SVEIKI ATVYKĖ Į CASINO PROJEKTĄ

APIE: PROFESINIS MOKYMAS PER INTERNETINIUS ŽAIDIMUS

Kas sako, kad mokytis turi būti nuobodu? CASINO projekte siūloma kurti iššūkius grįstą mokymosi metodą, atsižvelgiant į nemotyvuotų jaunuolių tikslinę grupę.

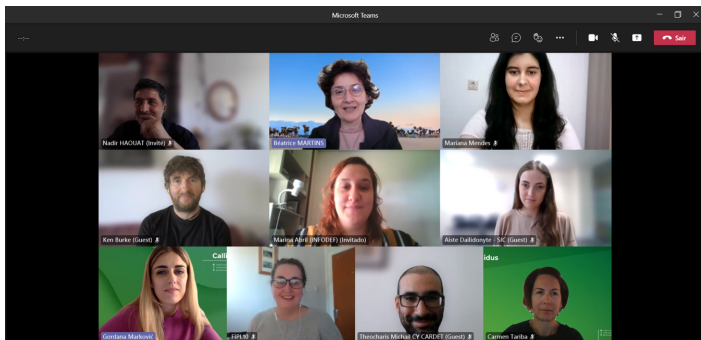
Šis novatoriškas požiūris turėtų skatinti nemotyvuotus jaunuolius įsitraukti į mokymosi procesą ir jausti motyvaciją įgyti ir išsiugdyti kai kuriuos pagrindinius įgūdžius, reikalingus jų integracijai į švietimo sistemą ir (arba) darbo jėgą.

Projekto metu bus sukurta iki 192 skaitmeninių profesinių žaidimų išverstų į kiekvieno partnerio kalbą. Žaidimai skirstomi nuo įvadinio iki eksperto lygio. Jie bus laisvai prieinami internetinėje platformoje, pritaikytoje išmaniesiems telefonams ir planšetiniams kompiuteriams.

PIRMASIS SUSITIKIMAS

Pirmasis susitikimas jau įvyko. Partneriai susirinko internete planuoti veiklos ir aptarti projekto įgyvendinimo.

Netrukus paskelbsime daugiau naujienų, todėl sekite mus!



PARTNERIAI

AGFE

Prancūzija
www.agfe95.eu

INFODEF

Ispanija
www.infodef.es

FIP

Airija
www.futureinperspective.com

CARDET

Kipras
www.cardet.org

FHB

Vokietija
www.skillselevationfhb.com

RIGHTCHALLENGE

Portugalija
www.rightchallenge.org

CALLIDUS

Kroatija
www.ustanovacallidus.hr

SIC

Lietuva
www.socin.lt

PROJEKTO REZULTATAI



Skaitmeninių profesinių žaidimų rinkinys



Profesinio mokymo dėstytojų mokymai



CASINO MOOC (liet. Masinis atviras internetinis kursas)



@casinoproject



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

"Europos Komisijos parama šio leidinio rengimui nereiškia pritarimo jo turiniui, kuriame pateikiama autorių nuomonė, todėl Europos Komisija negali būti laikoma atsakinga už informaciją panaudotą šiame leidinyje."

2020-1-FR01-KA226-VET-094951